

The ghost house and The haunted hospital (Lösung)

Beute = 3805

Diskrete Flüge(Diebstähle) = 2

Geheimnisse = 0

Es gibt eine Wahl von zwei Missionen. Um einen oder die andere Mission zu beginnen, auf das graue der ersten Mission entsprechende Schild zu klicken

Anmerkung : Es gibt Bug für den Betrag der Beute :

- für The Ghost House, der völlige Betrag = 1350
- für The Haunted Hospital, der völlige Betrag = 2455

Die 1. Mission : The Ghost House

Die Mission fängt in einem Zimmer an. Ins folgende Stück(Zimmer) gehen und die Tür betätigen, um in einem Garten **téléporté** zu werden. Ein Pergament wieder erlangen, das auf dem Boden vor der doppelten eisernen Tür ist, dann, vom Fenster einzuführen, was das Ziel(Objectiv) n° 1 abhakt :

- im 1. Stück(Zimmer) gibt es 1 auf dem Boden zerknittertes Papier und 1 goldene Flasche (50)
- im 2. Stück(Zimmer) gibt es 1 Ring auf dem kleinen Tisch (150)

Da die Tür des zweiten Stückes(Zimmers) blockiert wird, in den Garten zurückzukehren und die Tür aufzubrechen. Im Gang gibt es :

- 2 Geldstücke auf dem Tischchen mit der Pflanze (160)
- eine Tür rechts, die in einen Salon rät :
 - 1 Statuette benebelt (175) die Sinne
 - 1 große Vase auf dem Kamin (355)
 - 1 angrenzendes Stück(Zimmer) mit einer Leiche, vor der sich Pergament befindet
- ein Vorübergehen(eine Passage), das ins Esszimmer rät :
 - 1 goldene Vase(goldener Schlick) (455)
 - 1 blauer Becher (470)
 - 1 goldener Teller (520)
 - eine angrenzende Küche, wo es nichts gibt, aber im Vorrat(Vorbehalt) des Bodens wird eine Klappe(Falle) auf dem Boden geschlossen
 - eine auf das Stockwerk steigende Treppe

Oben kommend, ins Zimmer zu gehen, das den Gängen gegenüber ist :

- auf der Friseurin findet man 1 zu lesendes Pergament und 1 zerknittertes Papier
- wenn man in Spiegel(Eis) ein Gespenst ansieht, erscheint das, was ermöglicht, das Ziel(Objectiv) n° 2 abzuhaken
- es gibt ebenfalls 1 Diadem unter dem Körper der Frau im Rot (720)

Im Gang zu dauern und etwas weiter rät die Tür linker Seite in ein Zimmer, wo es gibt :

- 1 Pergament auf dem Boden
- 1 Edelstein auf den Möbeln (820)
- 4 Stapel(Batterien) goldener Stücke(Zimmer) auf dem Schrank (920)
- ein angrenzendes Badezimmer : 1 Diadem auf dem Couchtisch (1045)

Die andere Tür des Badesaals nehmen und die Terrasse überqueren(durchdringen), um in den Musiksaal einzutreten :

- 1 Brille auf dem Tisch (1095)
- ein angrenzendes Kinderzimmer :
 - 1 Puppe
 - 1 Statuette benebelt (1110) die Sinne, die das Ziel(Objectiv) n° 3 abhake + 3 Geld
 - 2 goldene Stücke(Zimmer) (1150)

Im Vorrat(Vorbehalt) der Küche wieder hinuntergehen, weil die Tatsache, mit dem Gespenst gesprochen zu haben, die Klappe(Falle) des Stückes(Zimmers) nahe der Küche geöffnet hat. In den Keller und unten an der Leiter(unten am Maßstab) hinunterzugehen, gibt es :

- 1 Börse(Stipendium) (1250)
- 1 goldene Flasche (1300)
- ein Zombie, der spazieren geht und den man töten muss, um das Ziel(Objectiv) n° 4 abzuheben
- ein Stück(Zimmer) mit den 4 Fässern, in dem sich 1 goldene Flasche (1350) befindet

Es genügt dann, in den Garten auszugehen, um vollendete Mission zu haben

Dauern, dann neuer Teil(neue Seite) und auf das graue der zweiten Mission entsprechende Schild klicken lassen

Die 2. Mission : The Haunted Hospital

Einmal **téléporté** im Garten, Pergament zusammenzuhaken, dann, auf die Rechte, in den Friedhof zu gehen, wo es 1 graue Statuette (15) gibt

Da sich die eiserne Tür nicht öffnet, umzukehren, die Holztür zu öffnen und in die Leiter(den Maßstab) in den Keller hinunterzugehen, was das Ziel(Objectiv) n° 1 abhakt

Dem Weg bis zum letzten Stück(Zimmer) mit den 4 großen Fässern folgen, auf den Zombie und auf **Haunt** aufpassend, um 1 Börse(Stipendium) (65) wieder zu erlangen, dann, auf die Leiter(den Maßstab) zu steigen, um in der Küche zu kommen

Das rote Buch nehmen, das auf dem Boden ist, um das Ziel(Objectiv) n° 2 abzuheben und neue Ziele(Objective) zu haben

Im Esszimmer dauern, wo es 1 blauen Becher (80) auf einem Tisch gibt und Pergament tritt der Wand entgegen.

In den Gang gehen :

- Tür rechts = ein Salon, wo es 1 Goldstück auf dem Tischchen (100) und dem angrenzenden Stück(Zimmer) mit 1 grünem Buch über das Büro gibt sowie 2 goldenen Kerzenleuchtern auf der Bibliothek (200)
- Tür linker Seite = der Hochmut :
 - hinter den roten Vorhängen linker Seite findet man 1 Börse(Stipendium) (300)
 - hinter den roten Rechtsvorhängen gibt es ein Stück(Zimmer) mit u grüner Kasten, der 16 Stapel(Batterien) goldener Stücke(Zimmer) (700) enthält
 - im Stück(Zimmer) des Bodens, 4 **haunts** und **Liche Nemazidah**. Man kann in den Turm steigen, um in Höhe zu sein und indem er einen normalen Pfeil gegen die Eisentür werfe(fördere), **Haunts** kommt **Liche** angreifen, die ihn alle töten

Rückkehr ins Esszimmer, um ins Stockwerk zu gehen. Im Dachboden zuerst steigen, rechts nehmend, um 1 goldenen Kerzenleuchter nahe einem Sessel (+750) nehmen zu gehen

Dann, auf dem Treppenabsatz(der Phase) wieder hinuntergehen, im kleinen Gang dauern :

- Zimmer den Treppen gegenüber = nichts, das gefunden ist. Wenn man im Spiegel sieht, lässt das ein Gespenst erscheinen
- folgendes zentrales Stück(Zimmer) : Den unüberlegten Körper des Heiden nehmen, weil man dem Experten 3 Patienten retten und es auf die Terrasse (oder dann legen muss, durch den Keller gehen) um es draußen abzustellen. Dann, durch die Tür linker Seite gehen, um in einen Saal der Foltern einzutreten und dann in ein Stück(Zimmer) zu gehen, wo es 1 Pergament Water Treatment Report auf einem Büro und 1 Maske nahe der Badewanne (775) gibt, die Terrasse Zu überqueren(Durchzudringen) und um in den Saal ins Gesicht zu gehen, wo man 1 große blaue Vase auf einem Tisch (850) und einer Tür findet, die in einen von den Büros befolgten Wartesaal rät :
- 1 Pergament auf dem Büro
- 1 Brille unter dem Büro (900)
- 1 grünes in der Bibliothek zu lesendes Buch, die erklärt, was Liche ist

Die Tür im Inneren der Büros rät in eine Bibliothek, in die eine Tür in einem von Haunt patrouillierten Gang und eine Frau Zombie rät. Einen Seilpfeil auf der Decke werfen(fördern), um durch die Balken zu gehen.

Einmal auf den Balken, das Vorübergehen(die Passage) zur Rechte nehmen und im Gang wieder hinuntergehen, um zwei Türen zu finden, die in Zimmer raten, wo es nichts des Wertes(der Bedeutung) in den Kästen gibt. Auf den Balken wieder hinaufgehen, um auf der anderen Seite des Ganges (da zu gehen, wo Haunt geht). Aus dem Gang gehend :

- Das 1. Zimmer links : Ein Kasten leert aus
- Das 1. Zimmer rechts : ein Kasten mit 1 Stapel(Batterie) der Stücke(Zimmer) aus Bronze (915)
- Das 2. Zimmer links : ein Brief und 1 Tasche Gewürze (955)
- Das 2. Zimmer rechts : nichts

Rückkehr auf den Balken, um im Mittelgang zu dauern und das Zimmer auf der linken Seite zu besuchen, auf die Spinnwebe aufpassend, weil, wenn, dass man nahe ihr sehr geht, lässt das 3 kleine grüne Spinnen erscheinen und muss man schnell entkommen, weil Haunt und Frau mit ihnen kämpfen und man muss auf die Ankunft vom Magier mit einem blauen Kopf warten, damit sie sich darum kümmern. Man findet da :

- 1 Stapel(Batterie) der Stücke(Zimmer) aus Bronze (960)
- 2 Goldstück (1000)

Auf den Balken wieder hinaufgehen, um in den Gang linker Seite zu gehen. Des Bodens gehend :

- Das 1. Zimmer links : Zwei Kästen, von denen ein 1 graue Statuette (1015) enthält
- Das 1. Zimmer rechts : zwei ides Kästen
- Das 2. Zimmer links : Ein unüberlegter Mensch(Mann), den man hinaus zurückbringen(mitbringen) muss
- Das 2. Zimmer rechts : zwei leere Kästen und 1 Ring auf dem grauen Tisch (1050)

Die Tür, die im Inneren des Mittelgangs ist, rät in einen Vorrat(Vorbehalt), wo es nichts des Wertes(der Bedeutung) gibt

Den Rechtsgang (links nehmen, aus dem Vorrat(Vorbehalt) ausgehend) und in den folgenden Gang gehen, wohin die Rechtstüren in Zimmer raten :

- Das 1. Zimmer : 1 Kopf von Zombie im Kasten
- Die 2. Tür links = eine Entlastung(ein Abstellraum)
- Die 2. Tür : zwei leere Kästen 1 Börse(Stipendium) unter dem Bett (1100 und 1

Die 2. Tür : Zwei leere Kästen, 1 Börse(Stipendium) unter dem Bett (1100) und 1 Börse(Stipendium) in der Höhe auf dem Rand über einem anderen Bett (1200)

- Das 3. Zimmer : Der unüberlegte Körper eines Menschen(Mannes), dass man hinaus zurückbringen(mitbringen) muss, was das Ziel(Objektiv) n° 5 abhakt
- wenn man auf den steinernen Rand geht, der über dem Garten gibt, sieht man einen Menschen(Mann), der im Vakuum(Leere) hängt und wenn man sich dazu nähert, er explodiert und verletzt zur gleichen Zeit. Der Efeu ermöglicht, in den Garten hinunterzugehen
- Das 4. Zimmer : 1 Halskette auf dem Skelett (+1400) und 3 Pfeile des Schiffsjungen(Schaums) in einem der Kästen
- Das 5. Zimmer : zwei leere Kästen
- Das 6. Zimmer : zwei leere Kästen
- Das 7. Zimmer : 1 Börse(Stipendium) (1500) die hakt das Ziel(Objektiv) n° 3 Geld) ab
- Das 8. Zimmer : 1 Ring neben dem gesetzten Menschen(Mann) (1650)
- Das 9. Zimmer : 1 Goldstück im Rechtskasten (1670)

Am Ende des Ganges, hinunterzugehen, raten die Treppen, um im Erdgeschoss und im Gang des unteren Teiles(Strumpfes) alle Türen e Eisen zu kommen, in den Innengarten. **Quant** nähert man sich zum Brunnen des Weihwassers, ein Gespenst scheint auf der Rechte Weggehend, die Tür des Bodens rät in eine leere Abstellkammer. Von der anderen Seite gehend :

- Die 1. Tür auf der linken Seite : 1 Pergament Death Beyond Death Scroll, 1 zu lesendes Buch(Pfund) und 1 Pergament Nécromancer' s Nachricht
- Die 2. Tür links : Rate in einen von einer Frau patrouillierten Gang Zombie :
 - Die 1. Tür : ein Esszimmer : 2 kleine grüne Vasen (1770 und 1 rosa Statuette (1785)
 - Die 2. Tür : 1 Pergament auf dem Boden Doctor' s Nachricht und 2 Kästen, von denen ein 1 Tasche Gewürze (1825) enthält
 - Die 3. Tür : 2 Kästen, von denen ein 1 Tasche Gewürze (1865) enthält
- folgende doppelte Türen : eine Bibliothek mit zwei Stockwerken : 1 rotes zu lesendes Buch(Pfund) und eine Leiter(ein Maßstab), hinten, um zum Oberstockwerk zu führen(gelangen), wo es 1 grünes Buch über einen Tisch und 1 Börse(Stipendium) auf dem Boden nahe einem Zombie (1965) gibt
- die Kopien(Doppel) - raten Türen des Bodens in einen anderen Gang, wo **Haunt** patrouilliert

In diesem Gang

- Kopien(Doppel) - Türen auf der linken Seite = ein Labor, wo es gibt :
 - 1 Flasche von **Snake Blood**
 - 1 Flasche Quecksilbers
 - 1 Heilungsarznei
 - 1 Fläschchen des Weihwassers
 - 1 Geschwindigkeitsarznei
- Kopien(Doppel) - folgende Türen = ein Operationssaal : nichts
- Die 1. Tür rechts = Büro des Doktors Hearthrop : 1 Pergament Miranda' s Nachricht und ein Kasten leert aus
- Die 2. Tür rechts = Büro des Doktors Henrik : 1 Pergament Jackson' s letter
- Kopien(Doppel) - folgende Türen = ein Operationssaal mit 2 Zombies : 1 Statuette benebelt (1980) die Sinne
- einfache Tür am Ende des folgenden Ganges (auf der linken Seite) = Büro des Doktors Meldwin : Den Hebel betätigen, der nahe dem Büro ist, um ein Mauerstück zu öffnen und ein geheimes Stück(Zimmer) zu finden, in dem es 4 Taschen der Gewürze (2140 und 1 rotes zu lesendes Buch(Pfund) gibt. Die Flaschen von **Snake Blood** und vom Quecksilber auf **Cur**

iesendes Buch(Fund) gibt. Die Flaschen von **Strike Blood** und vom Quecksilber auf **Cui** aktivieren, der in der Aufhängung(Suspendierung) schlägt, was ihn zerstört und ihn verschwinden lässt(beseitigt)

Aufmerksamkeit(Achtung) ab diesem Moment da Pergament wird Death Beyond Death Scroll aktiv und wenn man darauf klickt, man tötet **Liche** im Garten. Es kann besser sein, zu warten, um den Tod(Toten) von **Liche** sehen zu gehen

- folgende Tür rechts = Büro des Doktors Saunsberg : 1 Stapel(Batterie) goldener Stücke(Zimmer) (2215)
- Tür dem Büro von **Saunsberg gegenüber** = Büro 1 des Doktors Lancaster : 1 Goldstück (2235) im Kasten
- folgende Tür rechts = Büro 2 des Doktors Lancaster : 1 Brief From Docteur Lancaster und 1 Goldstück (2255) im Kasten
- folgende Tür rechts = ein Beobachtungssaal (nichts, zu nehmen)
- Kopien(Doppel) - folgende Türen : ein Operationssaal (nichts, zu nehmen)

Die Halle auf der linken Seite ist ein Wartesaal, in dem es gibt :

- 1 Börse(Stipendium) (2355) nahe den Bänken zu Rechte
- 1 Pergament Doktor Henrick s Nachricht auf dem Büro
- 1 Börse(Stipendium) (2455) nahe einem rosa Sofa links

Man muss dann Pergament Death Beyond Death Scroll betätigen, um **Liche Nemazidah** zu töten sowie seine(ihre) 4 Höhen, was das Ziel(Objectiv) n° 4 abhakt (wenn man das sehen will, muss man sich zuerst ins Stück(Zimmer) begeben, wo **Liche** ist)

In die Gärten, um Abfahrt zurückkehren, um das letzte Ziel(Objectiv) abzuholen und vollendete Mission zu erhalten